**Convocatoria Estatal para el desarrollo de competencias individuales y organizacionales en innovación y emprendimiento tecnológico**

**Anexo A: Temario de capacitaciones.**

**a).- Capacitación para profesores (8 por cada región).**

Objetivo:

Desarrollar competencias de facilitación en temas de Innovación aplicadas a la implementación de talleres y desarrollo de proyectos innovadores.

* Cultura de innovación
* Design Thinking
* Lean Startup (construir, medir aprender)
* Herramientas de coaching de proyectos
* The Wallet Project (prototipado rápido)

**b).- Capacitación de alumnos (90 por región).**

Objetivo:

Desarrollar en los participantes habilidades para analizar múltiples escenarios, interpretar necesidades no atendidas, valores, aspiraciones y deseos de los usuarios; detectar tendencias que provienen de fenómenos sociales y culturales que les permitan detectar oportunidades de innovación, como proponer ideas de productos o servicios innovadores.

* Cultura de innovación
* Exploración e investigación (scouting)
* Diseño centrado en el usuario (insighter)
* Creación de prototipos (maker)
* Modelos de negocio (trader)

**c).- Capacitación para empresas (8 por región con cuatro participantes por empresa).**

Objetivo:

Desarrollar competencias de desarrollo de nuevos productos basados en metodologías ágiles como modelos de negocio y/o intraemprendimiento (spinoff), basados en innovación.

* Cultura de innovación
* Design Thinking
* Intraemprendimiento (spinoff)
* Modelos de negocio basados en innovación
* The Wallet Project (prototipado rápido)

**d)- Selección de proyectos al menos dos por cada región.**

Objetivo:

Aplicar los conocimientos adquiridos, reforzar aprendizaje para todos los participantes.

Reclutamiento y selección de alumnos y profesores para participar en cada proyecto en vinculación con la empresa seleccionada de la región para generar una solución innovadora o la posibilidad de una nueva empresa (startup) para proveerle servicios.

Etapas del proceso:

1.- Exploración.

2.- Ideación.

3.- Prototipado.

4.- Validación.

(Etapa constante durante 3 meses).