**Segunda Convocatoria Estatal para el desarrollo de competencias individuales y organizacionales en innovación y emprendimiento tecnológico**

**Anexo B: Temario de capacitaciones**

**Temario de capacitación y consultoría especializada:**

**a).- 8 Talleres para formadores, 2 por región mencionadas.**

Objetivo:

Desarrollar competencias de facilitación en temas de Innovación aplicadas a la implementación de talleres y desarrollo de proyectos innovadores.

* Cultura de innovación
* Design Thinking
* Lean Startup (construir, medir aprender)
* Herramientas de coaching de proyectos
* The Wallet Project (prototipado rápido)

**b).- 16 Talleres para estudiantes, 4 por región mencionadas.**

Objetivo:

Desarrollar en los participantes habilidades para analizar múltiples escenarios, interpretar necesidades no atendidas, valores, aspiraciones y deseos de los usuarios; detectar tendencias que provienen de fenómenos sociales y culturales que les permitan detectar oportunidades de innovación, como proponer ideas de productos o servicios innovadores.

* Cultura de innovación
* Exploración e investigación (scouting)
* Diseño centrado en el usuario (insighter)
* Creación de prototipos (maker)
* Modelos de negocio (trader)

**c).- 8 Talleres para emprendedores y empresas, 2 por región mencionadas**

Objetivo

Desarrollar competencias de desarrollo de nuevos productos basados en metodologías ágiles como modelos de negocio y/o intraemprendimiento (spinoff), basados en innovación.

* Cultura de innovación
* Design Thinking
* Intraemprendimiento (spinoff)
* Modelos de negocio basados en innovación
* The Wallet Project (prototipado rápido)

**d)- Demostrar vinculación con aceleradoras para detonar proyectos.**